

Test Andrinople

Voici le premier test du scénario Andrinople. La bataille a été jouée sur le grand plateau 24/25x20 cases. L'espace de jeu a donc été réduit par la disposition de dés marquant les angles ou le lieu d'arrivée possible de la cavalerie barbare. Outre les unités de la boîte de base et de l'extension 1, ce scénario nécessite quelques unités barbares proposées dans le Catalogue et des cases de colline et de camp.

Au début de la bataille l'infanterie barbare est disposée sur une colline centrale tandis que les Romains se déploient sur deux cases de profondeur à partir de leur bord de plateau. La cavalerie barbare fourrage et doit attendre le 4ème tour pour tenter de rentrer en jeu à un des points n° 1 à 6. L'unité éléphant tient lieu d'empereur Romain (unité du général).



Les Romains s'approchent de la colline. Au centre de leur ligne, leurs archers sont supérieurs mais ce sont les archers barbares qui enregistrent quelques succès en ralentissant les Romains. Sur leur gauche les barbares essaient de détourner la cavalerie romaine grâce à des LI rapides et une horde (Ces unités n'accordent qu'un demi PdV pour le LI et zéro pour la horde).



Sur leur aile droite les meilleures unités barbares s'avancent au pied de la colline pour tenter de ralentir l'avance des Romains.





La cavalerie barbare arrive au point 2. Les trois premières unités entrent en jeu.
 Sur la droite les unités barbares s'enhardissent hors de la colline.



Les unités d'élite romaines s'approchent des cases de camp barbare.
 Sur la droite les unités barbares ont éliminé une unité romaine mais cela les a bien éloignées de la colline.



L'unité d'élite romaine prend une première case de camp barbare.



A deux reprises les Romains prennent la deuxième case de camp barbare (ce qui leur assurerait la victoire) mais ne peuvent la tenir jusqu'à la fin du tour de jeu. Une unité de cavaliers archers barbare menace de se lancer sur le camp romain que défend l'unité romaine 5.



Les Romains ont laissé passer leur chance. Les unités barbares sont sur le point de refermer leur encerclement.
Le général romain est tué. Le reste de l'armée romaine préfère se replier...