



## CATALOGUE PERGAME EDITIONS



Pergame éditions vous propose les jeux et matériel de jeux suivants :

**Singidunum** : Boîte de base, Boîte ou Sachet extension I, Boîte ou Sachet extension II, Grands plateaux

**Pergame** : Boîte de base, Set Escarmouche, Extension I, Extension IV

**Tank chess** : Boîte de base

**Matériel de jeu** : Bourse à dés (2 types), D5 (1-2-3-3-4-5)






Outre les **trois boîtes du jeu**, vous trouverez ci-dessous des **commandes combinées** qui permettent de bénéficier d'un prix et de frais de port réduits.




Outre les extensions I et II vous pouvez commander **en sachet** (lot de 10) les pièces supplémentaires que vous souhaitez avoir pour créer vos armées.

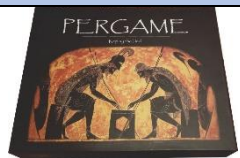

**Paypal** : indique que le site propose aux onglets « Commander » une précommande par paypal

**Les frais de port** sont indiqués pour la France (Fr) et certains pour l'UE hors de France (UE).


Sur votre demande ils seront calculés au plus juste en cas de commandes cumulées, par exemple 7,50 pour une boîte de base plus une boîte d'extension.



JEU SINGIDUNUM					
Voir aussi l'ancien Catalogue illustré – Onglets « Le jeu Singidunum » puis onglet « Commander »					
	Désignation	Contenu	Remarque/détail/photo	Prix	Frais de port*
BOITES					
1b	<b>Boîte de base</b>	36 jetons/1 plateau/2 dés/ 1 livret de règle		16,50 <b>Paypal</b>	Fr 6,00 UE 12,00
2b	<b>Boîte extension I</b> <i>Généraux, Cav. de choc, Archers à cheval, Inf. légère, Survivants, Collines, Forêt, Maquis, Chasse-trappe.</i>	20 jetons/16 marqueurs/8 cartes		13,50 <b>Paypal</b>	Fr 6,00 UE 12,00
3b	<b>Boîte extension II</b> <i>Inf. barbare et moyenne, Civils armés, Pilum, Tortue, Javelot, Pieux, Elan victorieux.</i>	26 jetons / 8 marqueurs/4 cartes		12,50	Fr 6,00 UE 12,00
4b	<b>Boîte extension I et II</b>	46 jetons/24 marqueurs/12 cartes	<i>Boîte réunissant le matériel des boîtes ext I et ext II</i>	25,00	Fr 6,00
5b	<b>Boîte de base plus extension I</b>	56 jetons/16 marqueurs/1 plateau / 2 dés/1 livret de règle	<i>Boîte réunissant le matériel de la boîte de base et de la boîte extension I</i>	25,50	Fr 6,00
6b	<b>Boîte de base plus Boîte extension I</b>	56 jetons/16 marqueurs/1 plateau / 2 dés/1 livret de règle		30,00 <b>Paypal</b>	Fr 7,50 UE 14,50
7b	<b>Boîte de base étendue - Romains contre barbares (Celts, Germains, Goths ou Avars)</b>	50 jetons/1 plateau/2 dés/ 3 cartes / 1 livret de règle <i>Matériel de la boîte de base complétée d'éléments des ext I et II qui permettent d'opposer une</i>		25,50	Fr 6,00

		armée romaine et une armée barbare			
EXTENSIONS ET PIÈCES EN SACHET					
	Désignation	Contenu	Remarque/détail/photo	Prix	Frais de port*
1s	Sachet extension I	20 jetons/16 marqueurs/8 cartes	<i>Idem 2b sans la boîte</i>	9,00	Fr 4,00
2s	Sachet extension II	26 jetons / 8 marqueurs/4 cartes	<i>Idem 3b sans la boîte</i>	8,00	Fr 4,00
3s	Sachet de 10 jetons au choix	A choisir dans la liste des unités et marqueurs proposée au bas du Catalogue		2,50	*
4s	Sachet pour partie à 4 joueurs	15 jetons violets et 15 jetons verts		5,50	Fr 4,00
* Comptez 2 euros pour un sachet de 10 jetons					
PLATEAUX DE JEU					
	Désignation	Contenu	Remarque/détail/photo	Prix	Frais de port*
1p	<b>Grand plateau</b>	21/20x19 cases avec plateau Initiation au jeu Singidunum au dos		8,00	Fr 6,00
2p	<b>Grand plateau</b>	21/20x19 cases avec plateau Escarmouche au dos pour découvrir le Pergame grâce au « Set Escarmouche » voir Jeu Pergame ci-dessous.		8,00	Fr 6,00
3p	<b>Plateau pour figurines</b>	12/11x11 cases avec au dos un plateau 12/13x11 cases	<i>Les grandes cases 3,9 cm et 3,5cm de large permettent de jouer avec des figurines 20mm soclées</i>	8,00	Fr 6,00
* Les frais de port seront calculés au plus juste en cas de commandes cumulées par exemple 8,50 pour une boîte de base plus un grand plateau.					

JEU PERGAME					
	Désignation	Contenu	Remarque / détail / Photo	Prix	Frais de port*
1t	<b>Boîte de base</b>	56 jetons/1 plateau/2 dés/ 40 cartes/ 1 livret de règle		25,00 <b>Paypal</b>	Fr 6,00  UE 14,90
2t	<b>Extension I « Aléas »</b>	17 cartes /3 cartes-règles <i>Sortie en Juin 2020</i>		6,00	3,00
3t	<b>Extension IV Dernière bataille dans la ville</b>	18 jetons/1 plateau/1 livret de règle <i>Sortie prévue en décembre 2020</i>			
4t	<b>Set Escarmouche</b>	16 pions / 26 cartes / Règle en Pdf	<i>Permet de découvrir le jeu Pergame si vous possédez le Grand Plateau Singidunum 2p</i>	5,00	3,00

JEU TANK CHESS					
	Désignation	Contenu	Remarque/ Détail / Photo	Prix	Frais de port

	<b>Boite de base</b>	32 blindés / 2 plateaux bifaces / 1 livret de règle / 1 livret de scénarios		25,00	Fr 8,65
--	----------------------	---	--	-------	---------

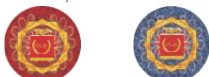
<b>BOURSE A DES</b>					
	<b>Bourse Singidunum</b>	Contient un d6 Pergame		2,50	*
	<b>Bourse Pergame</b>	Contient un d6 Pergame		2,50	*
	<b>Dé 5</b>	Faces numérotées 1 2 3 4 5		1,50	*

### Liste des unités et des marqueurs.

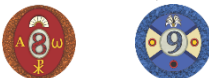
Dans la liste ci-dessous R ou B indiquent la couleur de l'unité et le chiffre, sa force, par ex UCR6 se lit Unité de Cavalerie Rouge de force 6. N'hésitez pas à nous contacter si vous ne trouvez pas une unité souhaitée

#### Unités de la boîte de base et de l'extension 1

- Unité général rouge, réf. UGR / Unité général bleue, réf. UGB



- Unités élite rouges, réf. UER9 ou UER8 / Unités élite bleues, réf. EB9 ou UEB8



- Unités infanterie lourde rouges, réf. UILR7, UILR6, UILR5/ Unités infanterie lourde bleues, réf. UILB7, UILB6, UILB 5.

- Unités cavalerie rouges, réf. UCR6, UCR5, CR4 / Unités cavalerie bleues, réf. UCB6, UCB5, UCB4

- Unités cavalerie de choc rouges, réf. UCCR6, UCCR5 / Unités cavalerie de choc bleues, réf. UCCB6, UCCB5



- Unité cavalerie archers rouge, réf. UCAR4 / Unité cavalerie archers bleue, réf. UCAB4



- Unité archer rouge, réf. UAR4 / Unité archer bleue, réf. UAB4

- Unités infanterie légère rouges, réf. UISR3, UISR2 / Unités infanterie légère bleues, réf. UISB3, UISB2



- Unité survivants rouge, réf. USR4 / Unité survivants bleue, réf. USB4

- Unité neutre rouge, réf. UNR0 / Unité neutre bleue, réf. UNB0



#### Unités de l'extension 2 et nouvelles unités

- Unités infanterie barbare/irrégulière bleues, réf. UIBB8, UIBB7, UIBB6, UIBB5

- Unités infanterie moyenne rouges réf. UIMR6, UIMR5, UIMR4 / idem bleues réf. UIMB6, UIMB5, UIMB4

- Unités civils rouges réf. UCiR2, UCiR1 / Unités civils bleues réf. UCiB2, UCiB1

- Unité tortue rouge réf. UTTR / Unité tortue bleue : UTTB

- Unités cavalerie de choc rouges, réf. UCCR4 / Unités cavalerie de choc bleues, réf. UCCB4

- Unités cavalerie archers bleues, réf. UCAB6, UCAB5



- Unités de cavalerie archers huns UCAH5 et UCAH4



- Unités de phalanges rouges UPhR7, UPhR6 / Unités de phalanges bleue UPhB7, UPhB6

### Marqueurs des extensions 1 et 2, et nouveautés

- Marqueur de maquis, réf. MM
- Marqueur de forêt, réf. MF
- Marqueur de colline, réf. MC
- Marqueur de pieux, réf. MP
- Marqueur de leurre, réf. ML
- Marqueur Pieux portables, réf. MPP



- Marqueur Elan victorieux, réf. MEV
- Marqueur de pilum rouge, réf. MPiR
- Marqueur de pilum bleu, réf. MPiB
- Marqueur de javelot rouge, réf. MJR
- Marqueur de javelot bleu, réf. MJR



- Marqueur de camp, réf. MCp

