



CATALOGUE Singidunum
Mis à jour le 09 01 2019



La boîte de base et la boîte extension I peuvent être commandées par paypal sur le site même. Trois possibilités: 1. Boîte de base, 2. Boîte extension I et 3. Boîte de base plus boîte extension I.

Ces boîtes peuvent aussi être commandées, ainsi que tous les autres éléments du jeu, par courrier et règlement paypal (pascaldonjon@laposte.net), par chèque ou virement bancaire.

Il suffit de nous communiquer par mail votre sélection et votre mode de paiement et nous vous en confirmerons le coût et le montant des frais de port. Vous pouvez aussi utiliser le bon de commande téléchargeable disponible sur le site.

**We will soon begin the english translation of the catalogue.
We hope the new catalogue will be disponible until January 2019**

Les deux cartes aide de jeu : 1. Résolution des combats et 2. Résolution des replis peuvent être demandées gratuitement, dernière version 12 10 2018

OFFRES SPECIALES

EXTENSION I EN SACHET : proposant tous les éléments de l'extension I dans un sachet

9 € + frais de ports 5 € si livraison en France

9 € + frais de port 9 € si livraison en UE hors France

COMMANDE COMBINEE REDUITE : proposant le jeu de base et l'extension I réunies dans la boîte de base

25,50 € + frais de port 7,50 € si livraison en France ou

25,50 € + frais de port 14,50 € si livraison en UE hors France

EXTENSION II EN QUATRE SACHETS

Chaque sachet propose deux modules

soit 8 à 10 pièces plus une carte indiquant la règle s'appliquant pour chacun des modules.

1. Infanterie barbare/Infanterie moyenne - 3,00 €

- 4 Unités infanterie barbare/irrégulière bleues réf. UIBB8, UIBB7, UIBB6 ou UIBB5

- 3 Unités infanterie moyenne rouges réf. UIMR6, UIMR5, UIMR4 / idem bleues, réf. UIMB6, UIMB5, UIMB4



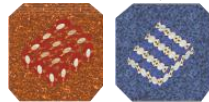
2. Civils/Elan Victorieux - 2,00 €.

- 2 Unités civils rouges, réf. UCiR2 ou UCiR1 / 2 Unités civils bleues réf. UCiB2 ou UCiB1

- 4 Elan victorieux réf. EV, pour introduire la règle « Elan victorieux ».

3. Tortue/Pilum - 2,00 €

- 2 Marqueurs tortue rouge, réf. MTTR / Idem bleu, réf. MTTB, pour introduire les « tortues ».



- 2 Marqueurs pilum rouges, réf. MPiR / Idem bleu, réf. MPiB, pour introduire les pilums dans le jeu.

4. Javelot/Pieux - 2,00 €

- 2 Marqueurs javelot rouge, réf. MJR / Idem bleu, réf. MJB, pour introduire les javelots dans le jeu.



- 4 Pieux portables, réf. MPP, pour introduire les pieux transportables dans le jeu.

5. Grand plateau I pour batailles historiques, dim. 50x40 cm - 8 €



Plateau articulé à quatre panneaux de 25 x 20cm

Le grand nombre d'hexagones (21/22x20) permet la mise en place de grandes batailles ou de jouer des parties à trois ou quatre joueurs.

Au dos du plateau se trouve un plateau de jeu pour la partie d'initiation au jeu Pergame, dont le mécanisme est à l'origine du jeu Singidunum.

Nous proposons donc pour 5 € supplémentaires les 16 pièces et 19 cartes pour découvrir le jeu Pergame.

6. Très grand plateau II pour batailles historiques, dim. 60x44 cm - 8 €



Plateau articulé à quatre panneaux de 30 x 22cm

Le grand nombre d'hexagones (24/25x20) permet la mise en place de grandes batailles ou de jouer des parties à trois ou quatre joueurs.

Au dos se trouve un plateau 12/13x11cases avec tableaux des pertes et rappels des principales règles pour des parties d'initiation.

7. Grand plateau III pour figurines sociées, dim. 48x41cm - 8 €



Plateau articulé à quatre panneaux de 24x20,5 cm

Les hexagones de 3,5mm de large permettent de jouer avec des figurines sociées.

Au dos du plateau se trouve un plateau neutre.

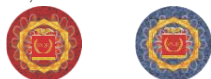
8. Sachet de 10 pièces à composer vous-même - 2,50 €

Vous pouvez choisir vos pièces – unités ou marqueurs – dans la liste suivante.

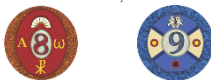
R ou B indiquent la couleur de l'unité et le chiffre, sa force, par ex UCR6 se lit Unité de Cavalerie Rouge de force 6.

Unités de la boîte de base et de l'extension 1

- Unité général rouge, réf. UGR / Unité général bleue, réf. UGB



- Unités élite rouges, réf. UER9 ou UER8 / Unités élite bleues, réf. EB9 ou UEB8



- Unités infanterie lourde rouges, réf. UILR7, UILR6, UILR5/ Unités infanterie lourde bleues, réf. UILB7, UILB6, UILB 5.

- Unités cavalerie rouges, réf. UCR6, UCR5, CR4 / Unités cavalerie bleues, réf. UCB6, UCB5, UCB4

- Unités cavalerie de choc rouges, réf. UCCR6, UCCR5 / Unités cavalerie de choc bleues, réf. UCCB6, UCCB5

- Unité cavalerie archers rouge, réf. UCAR4 / Unité cavalerie archers bleue, réf. UCAB4

- Unité archer rouge, réf. UAR4 / Unité archer bleue, réf. UAB4



- Unités infanterie légère rouges, réf. UISR3, UISR2 / Unités infanterie légère bleues, réf. UISB3, UISB2



- Unité survivants rouge, réf. USR4 / Unité survivants bleue, réf. USB4

- Unité neutre rouge, réf. UNR0 / Unité neutre bleue, réf. UNB0



Unités de l'extension 2 et nouvelles unités

- Unités infanterie barbare/irrégulière bleues, réf. UIBB8, UIBB7, UIBB6, UIBB5
- Unités infanterie moyenne rouges réf. UIMR6, UIMR5, UIMR4 / idem bleues réf. UIMB6, UIMB5, UIMB4
- Unités civils rouges réf. UCiR2, UCiR1 / Unités civils bleues réf. UCiB2, UCiB1
- Unité tortue rouge réf. UTTR / Unité tortue bleue : UTTB
- Unités cavalerie archers bleues, réf. UCAB6, UCAB5
- Unités cavalerie de choc rouges, réf. UCCR4 / Unités cavalerie de choc bleues, réf. UCCB4

Marqueurs des extensions 1 et 2, et nouveautés

- Marqueur de maquis, réf. MM
- Marqueur de forêt, réf. MF
- Marqueur de colline, réf. MC
- Marqueur de pieux, réf. MP
- Marqueur de leurre, réf. ML
- Marqueur Pieux portables, réf. MPP



- Marqueur Elan victorieux, réf. MEV
- Marqueur de pilum rouge, réf. MPiR
- Marqueur de pilum bleu, réf. MPiB
- Marqueur de javelot rouge, réf. MJR
- Marqueur de javelot bleu, réf. MJR



- Marqueur de camp, réf. MCp



Indiquez votre choix de pièces (types et nombre) sur le bon de commande ou en écrivant à pasdonj@wanadoo.fr

9. Bourses à dés ou à pièces - 2,50 € la bourse



Deux modèles : Singidunum ou Pergame

10. Sachet de 15 unités de bases, vertes ou violettes - 3,50 €



Ces unités permettent de jouer des parties à 3 ou 4 joueurs
Chaque sachet contient 14 unités de base et 1 unité neutre pour simuler d'autres unités

Des sachets Phalange et Eléphant seront disponibles en janvier 2019.

- Unités phalange rouges, réf. UPHR7, UPHR6 ou UPHR5 / Unités phalange bleues, réf. UPHB7, UPHB6 ou UPHB5



Les frais de port dépendent de la commande.
Compter environ 4 € pour 1 grand plateau et 2 € pour une commande
de 1 à 3 sachets de pièces ou 1 à 3 bourses à dés.

Les frais de port pour une commande de 1 à 3 bourses ou sachets de pièces sont gratuits si ils sont
commandés avec une boîte de jeu, quelle qu'elle soit.

A L'EST Y A DU NOUVEAU !

Pergame édition a le plaisir de présenter le jeu Tank Chess de Predrag Lazović, auteur, éditeur et
fabricant de jeux, sans qui Pergame et Singidunum n'auraient pu voler de leurs propres ailes.



Nous vous laissons découvrir ce jeu, à la règle très simple, grâce au lien :
<https://www.youtube.com/watch?v=H7WPI4jZk48>

Brièvement, Tank Chess est un jeu de stratégie pure, sans aucun élément aléatoire. Vos pièces sont
des chars avec un point fort (calibre du canon) et un point faible (faible rapidité) pour les chars lourds,
et inversement pour les chars légers. Il y a aussi des chars moyens et un char léger de commandement.
Celui de l'adversaire est pour vous un objectif à détruire, ce qui équivaut à un échec et mat alors que le
vôtre peut vous apporter la victoire si il réussit à atteindre le bord adverse de l'échiquier
Vous pourrez ensuite introduire des chasseurs de chars et des obusiers, qui, eux, n'ont pas de tourelle
mais ont soit un excellent canon soit un canon qui permet de tirer par dessus des obstacles... ou
d'autres chars. Il y a même un tank lourd capable de pousser les chars détruits.

**Vous pouvez commander Tank chess (règle en français) auprès de Pergame éditions via
un courriel adressé à pascaldonjon@laposte.net et un versement paypal.
Prix 30 € plus frais de port pour la France 8,65 € soit 38,65 €**

And for now something completely different :

C'est avec un grand plaisir que nous présentons le jeu Tank Chess d'un auteur et éditeur serbe, Predrag Lazovic.

Ce jeu est un jeu de stratégie pure, sans aucun élément aléatoire. Vos pièces sont des chars avec un point fort (calibre du canon) et un point faible (lenteur) pour les chars lourds, et inversement pour les chars légers. Il y a aussi des chars moyens et un char léger de commandement. Celui de l'adversaire est pour vous un objectif à détruire, ce qui équivaut à un échec et mat alors que votre char de commandement peut aussi vous apporter la victoire si il réussit à atteindre le bord adverse de l'échiquier

Vous pourrez ensuite introduire des chasseurs de chars et des obusiers, qui, eux, n'ont pas de tourelle mais ont soit un excellent canon soit peuvent tirer par dessus des obstacles... ou d'autres chars. Il y a même un tank lourd capable de pousser les chars détruits.

Les chars sont tous moulés en plastique.



Vous pouvez en découvrir le visuel et la règle, très simple, grâce au lien suivant <https://www.youtube.com/watch?v=H7WPi4jZk48>

Ce jeu est désormais en vente sur ce site.

Vous pouvez le commander via un versement paypal.

Prix 30 € plus frais de port pour la France 8,65 € soit 38,65 €

Dernière mise à jour : 19 10 2018