




CATALOGUE PERGAME EDITIONS



Nouveauté : Guyenne, jeu de Laurent et Jean-Baptiste Journaux





| GUYENNE | | | | |
|-------------|---|--|------|------------------------|
| Désignation | Descriptif | | Prix | Frais de port |
| Guyenne | Jeu de 54 cartes https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/guyenne |  | 8,00 | 5,00* Lettre suivie |


* Frais de port 1 jeu = Lettre 4,50 euros / Lettre suivie 5,00 / Colissimo 5,50

* Frais de port 2 jeu = Lettre 6,50 euros / Lettre suivie 7,00 / Colissimo 7,00

SINGIDUNUM



- **Paypal** : indique que la boîte peut être commandée par paypal sur le site aux onglets « Commander »
- Les extensions I et II peuvent être commandées en boîte ou en sachet à un prix avantageux.
- En cas de commande multiple contactez-nous (pasdonj@wanadoo.fr) pour un calcul au plus juste des frais de port.
- **Les frais de port** sont indiqués pour la France (Fr) et certains pour l'UE hors de France (UE).

| JEU SINGIDUNUM | | | | |
|---------------------------------------|---|--|------------------------|---------------------|
| Désignation | Contenu | Remarque/détail/photo | Prix | Frais de port* |
| BOITES | | | | |
| 1b | Boîte de base 36 jetons/1 plateau/2 dés/ 1 livret de règle |  | 17,50 Paypal | Fr 7,00 UE 13,50 |
| 2b | Boîte extension I <i>Généraux, Cav. de choc, Archers à cheval, Inf. légère, Survivants, Collines, Forêt, Maquis, Chasse-trappe.</i> |  | 14,50 Paypal | Fr 7,00 UE 13,50 |
| 3b | Boîte extension II <i>Inf. barbare et moyenne, Civils armés, Pilum, Tortue, Javelot, Pieux, Elan victorieux.</i> |  | 13,50 | Fr 7,00 UE 13,50 |
| 4b | Boîte de base étendue - Romains contre barbares (Celts, Germains, Goths ou Avars) 50 jetons/1 plateau/2 dés/ 3 cartes / 1 livret de règle <i>Matériel de la boîte de base complétée d'éléments des ext I et II qui permettent d'opposer une armée romaine et une armée barbare</i> |  | 27,50 | Fr 7,00 |
| EXTENSIONS ET PIECES EN SACHET | | | | |
| Désignation | Contenu | Remarque/détail/photo | Prix | Frais de port* |

| | | | | | |
|----|--------------------------------|--|--|-------|---------|
| 1s | Sachet extension I | 20 jetons/16 marqueurs/8 cartes | <i>Idem 2b sans la boîte</i> | 10,00 | Fr 3,90 |
| 2s | Sachet extension II | 26 jetons / 8 marqueurs/4 cartes | <i>Idem 3b sans la boîte</i> | 9,00 | Fr 3,90 |
| 3s | Sachet de 10 jetons au choix | A choisir dans la liste des unités et marqueurs proposée au bas du Catalogue | | 3,00 | * |
| 4s | Sachet pour partie à 4 joueurs | 15 jetons violets et 15 jetons verts |  | 6,50 | Fr 4,50 |

* Comptez 2 euros pour un sachet de 10 jetons

PLATEAUX DE JEU


| | Désignation | Contenu | Remarque/détail/photo | Prix | Frais de port* |
|----|-------------------------------|--|---|-------|----------------|
| 1p | Grand plateau | 21/20x19 cases avec plateau Initiation au jeu Singidunum au dos |  | 12,00 | Fr 7,50 |
| 2p | Grand plateau | 21/20x19 cases avec plateau Escarmouche au dos pour découvrir le Pergame grâce au « Set Escarmouche » voir Jeu Pergame ci-dessous. |  | 12,00 | Fr 7,50 |
| 3p | Plateau pour figurines | 12/11x11 cases avec au dos un plateau 12/13x11 cases | <i>Les grandes cases 3,9 cm et 3,5cm de large permettent de jouer avec des figurines 20mm sociées</i> | 18,00 | Fr 7,50 |

* Les frais de port seront calculés au plus juste en cas de commandes cumulées par exemple 8,50 pour une boîte de base plus un grand plateau.



JEU PERGAME

| | Désignation | Contenu | Remarque / détail / Photo | Prix | Frais de port* |
|----|---|--|---|------------------------|-------------------------|
| 1t | Boîte de base | 56 jetons/1 plateau/2 dés/ 40 cartes/ 1 livret de règle |  | 27,00 Paypal | Fr 7,50 UE 14,90 |
| 2t | Extension I « Aléas » | 17 cartes /3 cartes-règles <i>Sortie en Juin 2020</i> | | 7,00 | 3,00 |
| 3t | Extension IV Dernière bataille dans la ville | 18 jetons/1 plateau/1 livret de règle <i>Sortie prévue en décembre 2020</i> |  | | |
| 4t | Set Escarmouche | 16 pions / 26 cartes / Règle en Pdf | <i>Permet de découvrir le jeu Pergame si vous possédez le Grand Plateau Singidunum 2p</i> | 5,00 | 3,00 |

JEU TANK CHES

| | Désignation | Contenu | Remarque/ Détail / Photo | Prix | Frais de port |
|--|----------------------|---|--|-------|---------------|
| | Boîte de base | 32 blindés / 2 plateaux bifaces / 1 livret de règle / 1 livret de scénarios |  | 25,50 | Fr 9,65 |

BOURSE A DES

| | | | | |
|--------------------------|------------------------------|--|------|---|
| Bourse Singidunum | Contient un d6 Pergame |  | 2,50 | * |
| Bourse Pergame | Contient un d6 Pergame |  | 2,50 | * |
| Dé 5 | Faces numérotées 1 2 3 3 4 5 | | 1,50 | * |

Liste des unités et des marqueurs.

Dans la liste ci-dessous R ou B indiquent la couleur de l'unité et le chiffre, sa force, par ex UCR6 se lit Unité de Cavalerie Rouge de force 6. N'hésitez pas à nous contacter si vous ne trouvez pas une unité souhaitée

Unités de la boîte de base et de l'extension 1

- Unité général rouge, réf. UGR / Unité général bleue, réf. UGB



- Unités élite rouges, réf. UER9 ou UER8 / Unités élite bleues, réf. EB9 ou UEB8



- Unités infanterie lourde rouges, réf. UILR7, UILR6, UILR5 / Unités infanterie lourde bleues, réf. UILB7, UILB6, UILB5.

- Unités cavalerie rouges, réf. UCR6, UCR5, CR4 / Unités cavalerie bleues, réf. UCB6, UCB5, UCB4

- Unités cavalerie de choc rouges, réf. UCCR6, UCCR5 / Unités cavalerie de choc bleues, réf. UCCB6, UCCB5



- Unité cavalerie archers rouge, réf. UCAR4 / Unité cavalerie archers bleue, réf. UCAB4



- Unité archer rouge, réf. UAR4 / Unité archer bleue, réf. UAB4

- Unités infanterie légère rouges, réf. UISR3, UISR2 / Unités infanterie légère bleues, réf. UISB3, UISB2



- Unité survivants rouge, réf. USR4 / Unité survivants bleue, réf. USB4

- Unité neutre rouge, réf. UNR0 / Unité neutre bleue, réf. UNB0



Unités de l'extension 2 et nouvelles unités

- Unités infanterie barbare/irrégulière bleues, réf. UIBB8, UIBB7, UIBB6, UIBB5

- Unités infanterie moyenne rouges réf. UIMR6, UIMR5, UIMR4 / idem bleues réf. UIMB6, UIMB5, UIMB4

- Unités civils rouges réf. UCiR2, UCiR1 / Unités civils bleues réf. UCiB2, UCiB1

- Unité tortue rouge réf. UTTR / Unité tortue bleue : UTTB

- Unités cavalerie de choc rouges, réf. UCCR4 / Unités cavalerie de choc bleues, réf. UCCB4



- Unités cavalerie archers bleues, réf. UCAB6, UCAB5



- Unités de cavalerie archers huns UCAH5 et UCAH4

- Unités de phalanges rouges UPhR7, UPhR6 / Unités de phalanges bleue UPhB7, UPhB6

Marqueurs des extensions 1 et 2, et nouveautés

- Marqueur de maquis, réf. MM
- Marqueur de forêt, réf. MF
- Marqueur de colline, réf. MC
- Marqueur de pieux, réf. MP
- Marqueur de leurre, réf. ML
- Marqueur Pieux portables, réf. MPP



- Marqueur Elan victorieux, réf. MEV
- Marqueur de pilum rouge, réf. MPiR
- Marqueur de pilum bleu, réf. MPiB
- Marqueur de javelot rouge, réf. MJR
- Marqueur de javelot bleu, réf. MJB



- Marqueur de camp, réf. MCp

