



CATALOGUE PERGAME EDITIONS








Remarques : Vous avez la possibilité de passer des **commandes combinées** qui permettent de bénéficier d'un prix et de frais de port réduits.


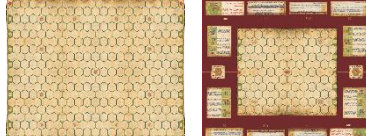

Les extensions I et II peuvent être commandés en boîte ou en sachet à un prix avantageux.

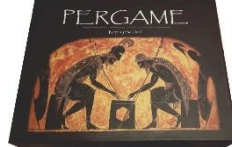

Paypal : indique que le site propose aux onglets « Commander » une précommande par paypal


Les frais de port sont indiqués pour la France (Fr) et certains pour l'UE hors de France (UE).

Sur votre demande ils peuvent être calculés au plus juste en cas de commandes cumulées, par exemple 7,50 pour une boîte de base plus une boîte d'extension.



JEU SINGIDUNUM					
	Désignation	Contenu	Remarque/détail/photo	Prix	Frais de port*
BOITES					
1b	Boîte de base	36 jetons/1 plateau/2 dés/ 1 livret de règle		17,50 Paypal	Fr 7,00 UE 13,50
2b	Boîte extension I <i>Généraux, Cav. de choc, Archers à cheval, Inf. légère, Survivants, Collines, Forêt, Maquis, Chasse-trappe.</i>	20 jetons/16 marqueurs/8 cartes		14,50 Paypal	Fr 7,00 UE 13,50
3b	Boîte extension II <i>Inf. barbare et moyenne, Civils armés, Pilum, Tortue, Javelot, Pieux, Elan victorieux.</i>	26 jetons / 8 marqueurs/4 cartes		13,50	Fr 7,00 UE 13,50
4b	Boîte extension I et II	46 jetons/24 marqueurs/12 cartes	<i>Boîte réunissant le matériel des boîtes ext I et ext II</i>	26,50	Fr 7,00
5b	Boîte de base plus extension I	56 jetons/16 marqueurs/1 plateau / 2 dés/1 livret de règle	<i>Boîte réunissant le matériel de la boîte de base et de la boîte extension I</i>	27,50	Fr 7,00
6b	Boîte de base plus Boîte extension I	56 jetons/16 marqueurs/1 plateau / 2 dés/1 livret de règle		32,00 Paypal	Fr 9,00 UE 14,50
7b	Boîte de base étendue - Romains contre barbares (Celts, Germains, Goths ou Avars)	50 jetons/1 plateau/2 dés/ 3 cartes / 1 livret de règle <i>Matériel de la boîte de base complétée d'éléments des ext I et II qui permettent d'opposer une armée romaine et une armée barbare</i>		27,50	Fr 7,00
EXTENSIONS ET PIECES EN SACHET					
	Désignation	Contenu	Remarque/détail/photo	Prix	Frais de port*
1s	Sachet extension I	20 jetons/16 marqueurs/8 cartes	<i>Idem 2b sans la boîte</i>	10,00	Fr 3,90
2s	Sachet extension II	26 jetons / 8 marqueurs/4 cartes	<i>Idem 3b sans la boîte</i>	9,00	Fr 3,90

3s	Sachet de 10 jetons au choix	A choisir dans la liste des unités et marqueurs proposée au bas du Catalogue		3,00	*
4s	Sachet pour partie à 4 joueurs	15 jetons violets et 15 jetons verts		6,50	Fr 4,50
* Comptez 2 euros pour un sachet de 10 jetons					
PLATEAUX DE JEU					
	Désignation	Contenu	Remarque/détail/photo	Prix	Frais de port*
1p	Grand plateau	21/20x19 cases avec plateau Initiation au jeu Singidunum au dos		12,00	Fr 7,50
2p	Grand plateau	21/20x19 cases avec plateau Escarmouche au dos pour découvrir le Pergame grâce au « Set Escarmouche » voir Jeu Pergame ci-dessous.		12,00	Fr 7,50
3p	Plateau pour figurines	12/11x11 cases avec au dos un plateau 12/13x11 cases	<i>Les grandes cases 3,9 cm et 3,5cm de large permettent de jouer avec des figurines 20mm sociées</i>	18,00	Fr 7,50
* Les frais de port seront calculés au plus juste en cas de commandes cumulées par exemple 8,50 pour une boîte de base plus un grand plateau.					

JEU PERGAM E					
	Désignation	Contenu	Remarque / détail / Photo	Prix	Frais de port*
1t	Boîte de base	56 jetons/1 plateau/2 dés/ 40 cartes/ 1 livret de règle		27,00 Paypal	Fr 7,50 UE 14,90
2t	Extension I « Aléas »	17 cartes /3 cartes-règles <i>Sortie en Juin 2020</i>		7,00	3,00
3t	Extension IV Dernière bataille dans la ville	18 jetons/1 plateau/1 livret de règle <i>Sortie prévue en décembre 2020</i>			
4t	Set Escarmouche	16 pions / 26 cartes / Règle en Pdf	<i>Permet de découvrir le jeu Pergame si vous possédez le Grand Plateau Singidunum 2p</i>	5,00	3,00

JEU TANK CHESS					
	Désignation	Contenu	Remarque/ Détail / Photo	Prix	Frais de port
	Boîte de base	32 blindés / 2 plateaux bifaces / 1 livret de règle / 1 livret de scénarios		25,50	Fr 9,65

BOURSE A DES

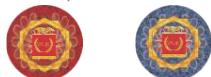
Bourse Singidunum	Contient un d6 Pergame		2,50	*
Bourse Pergame	Contient un d6 Pergame		2,50	*
Dé 5	Faces numérotées 1 2 3 4 5		1,50	*

Liste des unités et des marqueurs.

Dans la liste ci-dessous R ou B indiquent la couleur de l'unité et le chiffre, sa force, par ex UCR6 se lit Unité de Cavalerie Rouge de force 6. N'hésitez pas à nous contacter si vous ne trouvez pas une unité souhaitée

Unités de la boîte de base et de l'extension 1

- Unité général rouge, réf. UGR / Unité général bleue, réf. UGB



- Unités élite rouges, réf. UER9 ou UER8 / Unités élite bleues, réf. EB9 ou UEB8



- Unités infanterie lourde rouges, réf. UILR7, UILR6, UILR5 / Unités infanterie lourde bleues, réf. UILB7, UILB6, UILB 5.

- Unités cavalerie rouges, réf. UCR6, UCR5, CR4 / Unités cavalerie bleues, réf. UCB6, UCB5, UCB4

- Unités cavalerie de choc rouges, réf. UCCR6, UCCR5 / Unités cavalerie de choc bleues, réf. UCCB6, UCCB5



- Unité cavalerie archers rouge, réf. UCAR4 / Unité cavalerie archers bleue, réf. UCAB4



- Unité archer rouge, réf. UAR4 / Unité archer bleue, réf. UAB4

- Unités infanterie légère rouges, réf. UISR3, UISR2 / Unités infanterie légère bleues, réf. UISB3, UISB2



- Unité survivants rouge, réf. USR4 / Unité survivants bleue, réf. USB4

- Unité neutre rouge, réf. UNR0 / Unité neutre bleue, réf. UNB0



Unités de l'extension 2 et nouvelles unités

- Unités infanterie barbare/irrégulière bleues, réf. UIBB8, UIBB7, UIBB6, UIBB5

- Unités infanterie moyenne rouges réf. UIMR6, UIMR5, UIMR4 / idem bleues réf. UIMB6, UIMB5, UIMB4

- Unités civils rouges réf. UCiR2, UCiR1 / Unités civils bleues réf. UCiB2, UCiB1

- Unité tortue rouge réf. UTTR / Unité tortue bleue : UTTB

- Unités cavalerie de choc rouges, réf. UCCR4 / Unités cavalerie de choc bleues, réf. UCCB4



- Unités cavalerie archers bleues, réf. UCAB6, UCAB5



- Unités de cavalerie archers huns UCAH5 et UCAH4

- Unités de phalanges rouges UPhR7, UPhR6 / Unités de phalanges bleue UPhB7, UPhB6

Marqueurs des extensions 1 et 2, et nouveautés

- Marqueur de maquis, réf. MM
- Marqueur de forêt, réf. MF
- Marqueur de colline, réf. MC
- Marqueur de pieux, réf. MP
- Marqueur de leurre, réf. ML
- Marqueur Pieux portables, réf. MPP



- Marqueur Elan victorieux, réf. MEV
- Marqueur de pilum rouge, réf. MPiR
- Marqueur de pilum bleu, réf. MPiB
- Marqueur de javelot rouge, réf. MJR
- Marqueur de javelot bleu, réf. MJR



- Marqueur de camp, réf. MCp

